

GAMES ROOM

Zapraszamy do falkonowego Games Roomu. Czeka na Was moc, bo ponad 300 tytułów gier planszowych, które będziecie mogli wypożyczyć podczas festiwalu. Co najważniejsze – games room działał będzie bez przerwy, również przez całą noc. Ponadto w games roomie będzie można wziąć udział w poniższych pokazach i turniejach. Zapraszamy!

Piątek

18:30

Turniej Karak

Labirynt pełen skarbów... i potworów! Ośmielisz się wejść do labiryntu, by zdobyć jak najwięcej złota i klejnotów? Zapraszamy, powiedział smok, wydlubując z zębów resztki ostatniego bohatera...

20:00

Turniej Carcassonne

Usiądź z przeciwnikami przy stole i ich pokonaj, wspólnie budując z niewielkich żetonów łąki, twierdze, całe miasta i drogi, rywalizując między sobą o przejęcie kontroli nad co bardziej atrakcyjnymi lokacjami. Sprytne zagranie może pozbawić rywala możliwości ukończenia ogromnego miasta lub pozwoli Ci przejąć kontrolę nad wielką łąką.

16:00 - 22:00

Warsztaty: malowanie figurek - The Office of Gaming

Jeśli chcesz zobaczyć, jak maluje się figurki do gier bitewnych, jeżeli chciałbyś nauczyć się tej umiejętności, wymagającej cierpliwości, uwagi i nieco talentu, to musisz przyjść. Zapraszamy!

Sobota

11:00

Turniej Wirus

W szpitalu w Leśnej Dziurze wybuchła panika, gdy laboranci odkryli, że pojemniki z próbkami są puste! Eksperymentalne hodowle wirusów rozprzestrzeniły się po całym budynku i teraz tylko Wy możecie je powstrzymać. Waszym zadaniem będzie stawienie czoła epidemii, rywalizowanie o to, komu pierwszemu uda się zwalczyć wirusy i uratowanie świata przed pandemią.

15:00

Turniej Rój

Rój jest logiczną grą dla 2 graczy w wieku od 9 lat. Celem gry jest otoczenie królowej przeciwnika. Proste reguły i ogromna ilość dostępnych kombinacji sprawiają, że Rój jest prawdziwym wyzwaniem dla graczy ceniących sobie intelektualną rozrywkę. Gracze muszą wykazać się umiejętnościami strategicznego planowania, taktycznego myślenia i wyobraźni przestrzennej. Kluczem do zwycięstwa jest sprytne atakowanie królowej przeciwnika i pozostawienie wystarczających odwodów do obrony własnej.

20:30

Pokaz gry Mroczny Amulet

Mroczny Amulet to fabularna gra karciana dla 1-12 graczy, w której aby wrócić do naszego świata, musicie pokonać Żywą Klątwę. Problem w tym, że jesteście tylko zwykłymi ludźmi.

10:00 - 17:00

PMC 2670: pokaz i nauka gry

„PMC 2670” autorstwa Marcin Gerkowicza (Assault Publishing Studio), jest drugą, znacząco rozwiniętą, edycją popularnego i uznanego systemu sci-fi „PMC 2640” przeznaczonego głównie do skali 15mm. Ta dynamiczna gra w skali „platoon size” charakteryzuje się bardzo dopracowanymi, ostrymi jak brzytwa zasadami, naciskiem na łamanie morale oddziałów przeciwnika oraz dużym naciskiem na manewrowanie i zajmowanie dogodnych pozycji.

11:00 - 17:00

Saga: pokaz i nauka gry

Saga jest grą typu skirmish, która rozgrywa się w epoce bohaterów, zarówno tych, których znamy z kart historii i mitologii, jak i tych zrodzonych przez umysły pisarzy. Saga to bitwy pomiędzy wyjątkowymi wojownikami – Wodzami, którzy stawiają czoła wrogom prowadząc do boju swą drużynę.

11:00 - 17:00

One page rules: pokazy i nauka gry

Nauka gry One Page Rules, zarówno w odsłonie fantasy, jak i grimdark future. Rozegranie niewielkiej, ale pełnowymiarowej rozgrywki, z nauka zasad „od zera” to czas ok 20-30 min. W ciągu dnia możemy rozegrać takich partii kilkanaście. Jeśli jesteś zainteresowany, zapraszamy!

11:00 - 17:00

Argatoria: pokaz i nauka gry

Argatoria to dynamiczna gra bitewna fantasy, pozwalająca ci się stać wielkim dowódcą, który, prowadzi swoją armię na wielkie wojny o dominację. Musisz wybrać, po której stronie staniesz i jakie wartości są ci bliskie - czy będą to armie zuchwałych, barbarzyńskich plemion Vaendral czy bogobojnych Dirandis? A może zdecydujesz się na armie wojowniczych Jaszczuroludzi Arox lub tajemniczych Sorgax? Bez względu na twój wybór, doświadczysz wspaniałych wrażeń, tocząc zażarte bitwy na rozległych polach Argatorii!

8:00 - 22:00

Warsztaty: malowanie figurek - The Office of Gaming

Jeśli chcesz zobaczyć, jak maluje się figurki do gier bitewnych, jeżeli chciałbyś nauczyć się tej umiejętności, wymagającej cierpliwości, uwagi i nieco talentu, to musisz przyjść. Zapraszamy!

Niedziela

10:00

Turniej Pirackie kości

Klasyczna gra w kości w małym, poręcznym opakowaniu, które łatwo zabrać ze sobą dosłownie wszędzie. Instrukcja zawiera opis aż 9 różnych wariantów gry takich jak: 10 000, Strity, Generał, Do Bazy, Sto Dwadzieścia, Piątka, Siedemnastka i dwie wersje Skreślanki.

12:00

Turniej Splendor

Splendor jest dynamiczną i niemal uzależniającą grą w zbieranie żetonów i kart, które tworzą zasoby gracza, umożliwiające mu dalszy rozwój. Gracze wcielają się w renesansowych kupców, którzy próbują nabyć kopalnie klejnotów, środki transportu, sklepy - wszystko to w celu zdobycia jak największego prestiżu. Gdy będziesz już dostatecznie bogaty, być może zaszczyci Cię swą wizytą przedstawiciel szlachty, co jeszcze podniesie Twój prestiż w oczach konkurencji.

10:00 - 15:00

PMC 2670: pokaz i nauka gry

„PMC 2670” autorstwa Marcin Gerkowicza (Assault Publishing Studio), jest drugą, znacząco rozwiniętą, edycją popularnego i uznanego systemu sci-fi „PMC 2640” przeznaczonego głównie do skali 15mm. Ta dynamiczna gra w skali „platoon size” charakteryzuje się bardzo dopracowanymi, ostrymi jak brzytwa zasadami, naciskiem na łamanie morale oddziałów przeciwnika oraz dużym naciskiem na manewrowanie i zajmowanie dogodnych pozycji.

10:00 - 14:00

Saga: pokaz i nauka gry

Saga jest grą typu skirmish, która rozgrywa się w epoce bohaterów, zarówno tych, których znamy z kart historii i mitologii, jak i tych zrodzonych przez umysły pisarzy. Saga to bitwy pomiędzy wyjątkowymi wojownikami – Wodzami, którzy stawiają czoła wrogom prowadząc do boju swą drużynę.

10:00 - 14:00

One page rules: pokazy i nauka gry

Nauka gry One Page Rules, zarówno w odsłonie fantasy, jak i grimdark future. Rozegranie niewielkiej, ale pełnowymiarowej rozgrywki, z nauka zasad „od zera” to czas ok 20-30 min. W ciągu dnia możemy rozegrać takich partii kilkanaście. Jeśli jesteś zainteresowany, zapraszamy!

10:00 - 14:00

Argatoria pokaz i nauka gry

Argatoria to dynamiczna gra bitewna fantasy, pozwalająca ci się stać wielkim dowódcą, który, prowadzi swoją armię na wielkie wojny o dominację. Musisz wybrać, po której stronie staniesz i jakie wartości są ci bliskie - czy będą to armie zuchwałych, barbarzyńskich plemion Vaendral czy bogobojnych Dirandis? A może zdecydujesz się na armie wojowniczych Jaszczuroludzi Arox lub tajemniczych Sorgax? Bez względu na twój wybór, doświadczysz wspaniałych wrażeń, tocząc zażarte bitwy na rozległych polach Argatorii!

8:00 - 16:00

Warsztaty: malowanie figurek - The Office of Gaming

Jeśli chcesz zobaczyć, jak maluje się figurki do gier bitewnych, jeżeli chciałbyś nauczyć się tej umiejętności, wymagającej cierpliwości, uwagi i nieco talentu, to musisz przyjść. Zapraszamy!