

SESJE RPG

PIĄTEK

17:00

To nie po rycersku! (Witcher RPG)

Ostrzeżenia:czarny humor, erotyka, przemoc, zdrada

Rycerz Ruprecht z Babenburga dotarł do Touissant mniej niż pół roku temu, a już zdobył pewną sprawę. Zakończył on już z powodzeniem kilka niebezpiecznych misji oraz wygrał niejedną pojedynek. Prawda jest jednak taka, że ten przybysz z północy nie zawsze walczy czysto. Wprawilo to w furie młodego Leblanca de Surmana, rycerza bez skazy i zmaży, który zamierza ukrócić niegodne zachowanie Ruprechta. Ojciec tegoż, Rafael, jest gotów dobrze zapłacić za to, żeby jego syn nie pożegnał się przy okazji z życiem.

By ktoś czuwał nade mną-Someone to Watch Over Me (Zew Cthulhu)

Ostrzeżenia:przemoc, używki, nierówność społeczna wynikająca z czasów ,w których toczy się przygoda

Akcja scenariusza jest osadzona w Nowym Jorku w latach dwudziestych ubiegłego wieku, zwanych okresem „RoarTwenties”.Szalone lata jazzu „Harlem Renaissance’u, przemian kulturowych i obyczajowych, rozkwitu światła Broadway’u ale też czas prohibicji, narodzin mafii, nielegalnych klubów speakeasy, nierówności ekonomicznej, szarej imigracji i szemranych interesów. Nowy Jork wraz z całym swoim kolorytem stanowi tło wzbogacające opowieść. Ciąg zdarzeń sprawia, że gracze zostają wmieszani w historię miłości , przyjaźni, zdrady i mafijnych porachunków.

Wygrać, czyli przeżyć (Neuroshima 1,5)

Ostrzeżenia: może pojawić się wszystko, zwłaszcza że jest to świat post-apo

Musicie przetrwać w świecie po wojnie atomowej. Każde zlecenie to ryzyko utraty życia i za każde jest wam płacony psi pieniądz. Podróżujecie od osady do osady i zajmujecie się czym się da. W końcu uśmiechnie się do was szczęście. Kto wie, może już dzisiaj?

18:00

Mniejsze zło (Warhammer 3 ed.)

Ostrzeżenia: takie treści będą uzgodnione z uczestnikami przed sesją

Warhammer 3 edycja to system budzący silne emocje - według niektórych to planszówka, a nie rpg, ale jest też sporo głosów, że to najlepsza edycja Warhammera RPG, która rozwiązaniami wyprzedzała swoje czasy. Znaczące jest to, że WFRP 3 edycja to protoplasta mechaniki Star Wars od FFG, a w rezultacie Genesys RPG. Zapraszam wszystkich, którzy chcą się przekonać czy ta wersja Warhammera jest godna uwagi. Co do samej sesji - Mniejsze Zło (LesserEvil) to scenariusz zawarty w kampanii "GatheringStorm". Śladami zaginionego kupca rusza grupa osób kierowanych różnymi motywacjami. Poszukiwania doprowadzą ich w mroczne miejsca, gdzie niebezpieczeństwo czyha na każdym kroku. Z jednej strony to klasyczna historia do Warhammera, z drugiej opowieść o rodzinie, grzechu i żalu. Warunkiem uczestnictwa jest znajomość języka angielskiego na poziomie przynajmniej średniozaawansowanym (A2/B1), ponieważ elementy gry (karta postaci, karty akcji itd.) są w tym języku.

20:00

Anioł Śmierci (WH40K: Wrath&Glory)

Ostrzeżenia:brutalność, groteska, szaleństwo

Atosh jest niezbyt znaczącym rolniczym światem. Żył się tu spokojnie. Niestety, trzy dni temu przybyły do stolicy z kurtuazyjną wizytą inkwizytor został znaleziony martwy w swoich komnatach. Towarzyszący mu potężny Adeptus Astartes, Kosmiczny Marines i Anioł Imperatora stwierdził, że sam wyjaśni sprawę tej śmierci. Ruszył w miasto w poszukiwaniu zabójcy. Zostawia za sobą zgłiszcza i rozczłonkowane ciała. Nikt dotąd nie był w stanie go powstrzymać siłą ni słowem. Teraz Wasza kolej, by spróbować.

SOBOTA

12:00

Tajemnice Drakwaldu (Warhammer 2 ed.)

Ostrzeżenia: Przemoc

Na północ od Carroburga, jak i na zachód od Middenheim, rozciąga się wielki Las Drakwaldzki. Niegdyś lasy te były częścią prowincji zwanej Drakwaldem, lecz te czasy dawno już przeminęły. Mroczny Las pochłonął wiele osad, część z nich została zniszczona przez zwierzoludzi, inne opustoszały po Skaveńskich Plagach. Dziś las ten jest pełen niebezpieczeństw czy to ze strony zbrojnych stad zwierzoludzi, czy licznych mutantów kryjących się w opuszczonych wioskach na prawdziwych bestiach kończąc. Wy jednak zostaliście wynajęci przez pewnego szlachcica, by ruszyć dawno zapomnianym szlakiem łączącym Miasta Fassberg i Rosche. Musi on niezwłocznie dotrzeć do Fassbergu, a stary szlak to najszybsza droga. Jednak jedynie Sigmar wie co spotkacie po drodze.

13:00

Ucieczka z Alloven (Pathfinder 1)

Ostrzeżenia:Wszystkiego można się spodziewać

Rok temu na północy zaczęły pojawiać się doniesienia o dziwnych wydarzeniach. Zaczęło się od pojedynczych przypadków, chorób czy okazyjnych nieumarłych. Dziś niebo zasnuwane jest czarnymi chmurami stosów pogrzebowych, a Wy - musicie uciekać. Alloven było potężnym miastem, klejnotem wschodniej części Królestwa Maren. Czasy jego świetności przeminęły jednak, gdy po jego ulicach zaczęły snuć się krwiożercze bestie. Ale czy aby na pewno to właśnie one będą Waszym najgroźniejszym przeciwnikiem?

Gęsin impact (One honk before midniht)

Ostrzeżenia:Jeśli chleb to narkotyki to tak

Jesteś gęsią, chleb ponad wszystko. Aby chłopci dali chleba.

15:00

Hej wesele! (Avatar Legends RPG)

Ostrzeżenia:Spoilery do serialu Avatar: Legenda Korry, krew, przemoc, poruszanie tematu homofobii

W Mieście Republiki szykuje się ślub aktorki Yuki z nomadkąChai. Wszystko odbyłoby się bez większego echa, gdyby nie seria podejrzanych zdarzeń na parę dni przed ceremonią. Gdyby tego było mało, do Yuki dotarły jeżące włos na karku groźby. Jako przyjaciele jednej z pań młodych zobowiązaliście się odkryć sprawcę oraz jego motyw. Czy uda wam się rozwiązać zagadkę, zanim rozbrzmieją weselne dzwony?

16:00

Zamek nad jeziorem (Dwory Końca Świata 3 ed.)

Ostrzeżenia: brutalność, humor, intryga, erotyka, romans

Przed laty na uboczu ziem Ligi istniała niewielka prowincja Kertanelle. Trzęsienie ziemi i podniesienie się poziomu wody sprawiły, że zniknęła ona w wodach wielkiego obecnie jeziora. Nad jego brzegiem stoi jednak pamiątka po niej: opuszczony i niszczący powoli zamek. Jest to miejsce, do którego córka grafa von Schuttenbacha, Oliwia, wolałaby, aby jej ojciec tego wieczora nie dotarł. W tej sprawie prosi Was o pomoc.

17:00

Żmije w Domu Szacha (Smoczy jeźdźcy)

Ostrzeżenia: przemoc, uprzedzenia, uzależnienie

Czy Spełnieni - Smoczy Jeźdźcy na emeryturze - powinni posiadać władzę? Co bardziej nimi kieruje, doświadczenie czy krzywda? Ile należy wybaczyć dawnemu bohaterowi?

Nowa groźba (Sanguis Vitae Est, system własny podczas tworzenia)

Ostrzeżenia: Może pojawić się wszystko. Acz jak ktoś czegoś wybitnie nie chce, to Mistrz Gry to uwzględni

Powstający, acz już bogaty świat. Jest wiek XVII a od 70 lat na świecie istnieje magia, zaś niektórzy ludzie potrafią jej używać. Magowie zrzeszeni są w państwowe organizacje i często mają własnych ludzi. Gdy trzeba, sami obejmują nad nimi bezpośrednią komendę, by odkryć pewne tajemnice, zlikwidować zagrożenie lub jedno i drugie. Jesteście taką drużyną. Dla łatwiejszej aklimatyzacji w świecie rzecz ma miejsce w Państwie Obojga Narodów

19:00

Pęknięty Kufel (Pathfinder 1)

Ostrzeżenia: Przemoc, Strach, Alkohol, Używki, Prostytucja, Okaleczenie, Dyskryminacja... Wszystko

Wasza karawana zatrzymała się w popularnym zajeździe. Szydł nad bramą dumnie błyszczał mosiężnymi literami stojąc "Wielki Kufel". Rzecz jasna była to instytucja tak popularna, jak i niebezpieczna. W połowie drogi do Westerhafen - pogranicznego fortu, gdzie od wielu lat toczyła się zaciekle wojna. To miejsce jednak widziało wiele i przeżyło niejedną potyczkę. Strudzeni podróżą, głodni i wyziebieni późnojesienną zlewą - w końcu możecie wyciągnąć kopyta przed paleniskiem i napchać żołądek za cudze pieniądze. Do fortu już blisko, nie ma się co bać... Prawda?

20:00

Rdzawa krew (Dwory Końca Świata 3 ed.)

Ostrzeżenia: brutalność, intryga, spisek, zdrada

Śmierć nie oszczędza nikogo, równo traktuje silnych i słabych. Nie ma więc powodu, by ominęła Petera Grundera, doradcę Krwawej Księżnej Pogranicza. Jedni mówią, że to idealistyczny pacyfista. Inni nazywają go skorumpowanym tchórzem, przyjmującym pieniądze od ościennych mocarstw. W każdym razie chodzi o to, by przydarzył mu się wypadek. Dacie radę go zorganizować?

Morrowe powietrze (Warhammer 2 ed.)

Ostrzeżenia: Przemoc, Halucynacje, Mistycyzm

Podróżując przez Middenland z misją dostarczenia pewnego listu, grupa poszukiwaczy przygód dociera do niewielkiej wioski otoczonej przez dziwną mgłę. Jej mieszkańcy wydają się pozbawieni życia, jakby jakaś tajemnicza siła wysysała z nich całe życie. Czy uda się im rozwiązać zagadkę i ocalić wioskę przed niechybną zagładą? Przekonajcie się sami!

NIEDZIELA

11:00

Mała chatka w lesie (Zew Cthulhu 7 ed.)

Ostrzeżenia: przemoc, krwawe sceny, ogólnie horrorowe klimaty

Trójka osób jedzie starym autem przez las. Resztę sami sobie dopowiedzcie...

Cholernie długa wachta (Obcy RPG)

Ostrzeżenia: przemoc, groza

Załoga statku Valerie nie spodziewała się niczego nadzwyczajnego, gdy podpisała kontrakt z korporacją wydobywczą GeminiExoplanet Solutions. Mieli po prostu dotrzeć do odległej kolonii w podrzędnym układzie gwiazdowym. Prosta robota. Zrzucić sprzęt, zmienników i zabrać poprzednią ekipę. No co może pójść nie tak?